

FAQs zur Medienkompetenz-App „Wo ist Goldi? – Sicher Surfen im Netz“



1. Wie bekomme ich die App? Wie wird die App bereitgestellt?

Die App steht kostenlos in den App-Stores von Google und Apple zum Download bereit.

Schulversion:

Der Download der App wird durch Lehrkräfte aus den App-Stores durchgeführt und die App wird auf Endgeräten der Schule den Kindern bereitgestellt. Der Zugang zur Schulversion befindet sich im Menü unter Eltern- und Lehrkräftebereich. Die ausführliche Beschreibung hierzu finden Sie im Begleitmaterial für Lehrkräfte https://www.stmd.bayern.de/wp-content/uploads/2023/08/01-Paedagogisches_Begleitmaterial_Wo_ist_Goldi.pdf.

Private Nutzung:

Der Download der App kann durch die Eltern aus den App-Stores erfolgen. Nach dem Download kann die App von Kindern komplett ohne Internetverbindung (Offline) gespielt werden. Im Elternbereich der App können sich Eltern schnell einen Überblick über die Inhalte der einzelnen Kapitel des Spiels verschaffen, um so auch gemeinsam mit den Kindern Themen bzw. Fragen besprechen zu können.

2. Wie wird der Datenschutz in der App sichergestellt?

Die App erfüllt in Bezug auf Datenschutz ein Höchstmaß an Sicherheit. Es werden keine personenbezogenen Daten innerhalb der App von Nutzern erhoben oder verarbeitet.

Nach dem Download wird zur Nutzung der App keine Datenverbindung mit dem Internet benötigt, alle Funktionen der App werden lokal auf dem Endgerät bereitgestellt und ausgeführt.

Siehe hierzu auch die Datenschutzerklärung zur App unter:

<https://www.stmd.bayern.de/service/inhalt/datenschutzerklaerung-wo-ist-goldi>

3. Was ist der Unterschied zwischen dem Episodenspiel und der Version für den Unterricht an Grundschulen?

Episodenspiel (private Nutzung)

Im Episodenspiel sind die Lerninhalte in eine spannende Spielhandlung integriert. Die Kinder können somit in den verschiedenen Abenteuergeschichten der 5 Kapitel auf spielerische Weise mögliche Gefahren im Umgang mit digitalen Medien, wie zum Beispiel Cybermobbing oder Fake News kennenlernen und verstehen. Die Kinder schlüpfen in die Rolle eines Schulkindes, das in seiner Grundschule Rätseln und Geheimnissen der digitalen Welt auf den Grund geht.

Version für Unterricht an Grundschulen

Bei der Unterrichtsversion handelt es sich um eine verkürzte Version, bei der auf einzelne Spielabschnitte und Lerninhalte gezielt zugegriffen werden kann. Die Unterrichtsversion ist für kurze Spieleinheiten und einen interaktiven Unterricht ausgelegt.

4. Für welche Altersstufe ist die App geeignet?

Hauptzielgruppe der App sind Kinder ab 8 Jahren am Ende der Grundschule, mit Schwerpunkt auf der 4. Jahrgangsstufe. In diesem Alter beginnen heutzutage Kinder in vielen Familien ein Smartphone bzw. Tablet zu benutzen. Die Kinder bekommen in diesem Alter oft das erste „eigene Smartphone“ bzw. dürfen das „alte“ Smartphone der Eltern mitbenutzen. Die App ist aber auch für Kinder der 5. Jahrgangsstufe noch gut geeignet, um die Chancen und Risiken der digitalen Welt zu veranschaulichen.